

Inbjudan till workshop den 12 november Les Sages Fous - Wild puppet tamer workshop



Internationally acclaimed puppet company Les Sages Fous invites you to explore the wonderful world of wild objects through their unique and unusual approach to puppet-taming. Encounter a lost world where the mask, the puppet, the object, and the human co exist...although not without conflict. To access this world, participants will use simple construction methods to create a creature with a mind of its own. They will then hone their manipulation and technical performance skills as they try to keep the creature under control. - The puppet/puppeteer relationship will never be the same again!

Les Sages Fous presents a theatre of paradoxes; grotesque and poetic, ritual and mundane, domestic and marvellous. The company recreates a lost world where the mask, the puppet, the object and the human can co-exist. A theatre where images and gestures speak louder than words - a theatre as surprising and disturbing as it is undisciplined and wild.

Deltagare: **Workshopen riktar sig till yrkesverksamma inom scenkonstområdet.**

Antal deltagare: **15 st.**

När: **12 november kl 10 - 16 inkl lunch.**

Föreställningen *The Orphan Circus* med Les Sages Fous spelas på kvällstid den 9, 10 och 11 november. Mer info på <http://kulturhusetstadsteatern.se/Teater/Fri-Scen/Pjaser/2017/Tricycle>. Workshopdeltagare kan se föreställningen till rabatterat pris; ange i ansökan om du vill se föreställningen.

Var: **Marionetteaterns scen, Kulturhuset-Stadsteatern, Stockholm.**

Språk: **Engelska.**

Kostnad: **750:- inkl enklare lunch.**

Ansökan: **CV tillsammans med en kort motivering till varför du vill delta i workshopen mejlas till workshop@assitej.se senast den 23 oktober (även frågor gällande workshopen). Besked om du har antagits till workshopen lämnas den 1 november.**

Workshopen är ett samarbete mellan Marionetteatern, Fri Scen, Svenska ASSITEJ och UNIMA Sverige.

**KULTURHUSET
STADSTEATERN**

ASSITEJ SWEDEN
SCENKONST FÖR BARN OCH UNGA

